**Js (에크마 스크립트)**

-목적 : 동적인 기능을 구현하기 위해서

-자바랑 아무 관련도 없음

-EX에서도

-문자열 “” ‘’ / 대소문자 구분

-자바 스크립트 -> 이런거 잘 안씀

Head -> body 불러오기 전에 JS 실행

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<link rel="stylesheet" href=".css">

<title></title>

<script type="text/javascript">

alert("test");

</script>

</head>

<body>

<div>Hello</div>

</body>

</html>

Body -> 어디에 놓느냐에 따라서 다름

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<link rel="stylesheet" href=".css">

<title></title>

</head>

<body>

<div>Hello</div>

<script type="text/javascript">

alert("test");

</script>

</body>

</html>

-변수 선언 var

초기화 >> =

Function() 안에가 지역변수

이 밖에 있는 게 전역변수

-연산자

사칙연산 – 산술연산자 + - \* /(몫) %(나머지)

증감연산자 - ++ / --

Ex) ++a 증감 시키고 사용 / a++ 사용하고 증감을 시키겠다.

var a = 1;

a=a++;

alert(a);

대입연산자 =

비교연산자 < / > / <= / >= / == / != /

논리연산자 && and / || or / ! not /

If / else

var a= 2;

if(a>1) {alert('yes!')};

For문

for(var i=0; i<10; i++) { alert(i) }

for(var i=1; i<10; i++) {document.write('2x'+i+'='+(2\*i)+'<br/>')}

for(var i=2; i<10; i++) {

for(var j=1; j<10; j++){

document.write(i+'x'+j+'='+(j\*i)+'<br/>')

}

}

While / do-while >> 있지만 안 쓰는게 좋다!

함수 > 모듈화

html 버튼 클릭 시 함수 호출 / 여러가지 이벤트(마우스 드래그, 로딩 끝날 때)

재사용 가능해서 좋다! 수정할 때도 function 하나만 수정하면 된다.

<input type="button" onclick="function1()" text="button" />

function function1() {alert('Hello')} >> 버튼 클릭 시 Hello

function function1(a,b) {

return a+b;}

document.write(function1(3,5));

버튼으로 div 접고 펴기

function hideshow() {

var a = document.getElementById("hi");

if(a.style.display=="block"){a.style.display="none";}

else {a.style.display="block";}

}

페이지 로드 됐을 때

document처럼 window에 접근

window.onload = function() {

alert('hello') ->>onload 되고나서 알림창 뜸

}

Alert(‘hello’)의 차이점? ->>onload 되기 전에 뜸?

Var : (계속 메모리에 남아있음,,)

-let : 지역변수 선언 (함수 안에서만 쓰이고 할당 해제)

-const : 상수 변수 선언 (절대 안바뀜)

매개변수

function go(a = 1, b){

alert(a + b)

}

document.write(go(2)); >>오류!

JSON (

html같이 태그로 처리하는 문서 >> 용량 너무 크고 보기도 까다롭다

* 자바스크립트에서 내놓은거

1) object {}

{

"employees":[

{"firstName":"John", "lastName":"Doe"},

{"firstName":"Anna", "lastName":"Smith"},

{"firstName":"Peter", "lastName":"Jones"} ]

} object -> array -> object 3개

{“key”:value}

{"key":true(Boolean), "key2":1, "key3":0.11, "key4":""}

Var test={}

Test.key=”value”

Test.key2=[“a”,”b”,”c”]

2) array [{},{},{}]

JSON -> 문자열

JSON.stringify()

문자열 -> json

JSON.parse()

Var arr=[‘a’,’b’,’c’]

var jsonText = '{"fruit": "orange", "coffee": "black"}';

var objVal = JSON.parse(jsonText);

document.write(objVal.coffee);

<https://kutar37.tistory.com/entry/JSONJavaScript-Object-Notation-%EA%B8%B0%EB%B3%B8%EB%AC%B8%EB%B2%95>

자바스크립트 변수 전체 지정

window.onload=function(){

screen=document.getElementById("screen");

resultsc=document.getElementById("resultsc");

}

setTimeout(function(){

alert("111")

}, 1000)

>매개변수가 두 개! setTimeout(익명함수, 숫자) > 익명함수가 x초 뒤에 실행된다.

>1000ms = 1s

\*익명함수란?

-매개변수로 함수가 필요하고 다른 곳에서 특별히 사용 안하는 함수가 필요할 때!

프로그램은 순차적으로 코드를 실행하는데

setTimeout처럼 시간을 두고 작업하면 다른 작업도 다 밀림 >> 비동기로!

시간을 두고 하는 작업을 따로 분리해서 실행.

서버랑 통신해서 데이터를 불러올 때

> 시간이 일정하지 않는 데 동기로 실행하면 요청 중엔 다른 작업 X

>그래서 AJAX가 나왔다!

AJAX

-

document.getElementsByClassName("data")[0]

요소를 복수로 인식해서 List type으로 반환. 따라서 순서 써줘야함!